

このたびはバッブのゲームボーイ専用カートリッジ「ひとりでできるもん!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「散扱説明書」をよくお読みいただき、「下しい使用法でお楽しみください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

# FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

•STORY	
◆操作方法······	
はじまえ	C
●ゲームを始める前に	
●ゲームの遊び方	4
●コマンドの説明	
● 戦闘コマンド	6
<ul><li>ステータス···································</li></ul>	
<ul><li>フィールドコマンドウィンドウ</li></ul>	
もちもの	8
レシビ	
	- 1 <i>T</i>
りょうり	
●セーブの位がた	<b>o</b>
●戦闘の仕方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
● 戦闘の任力・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·····•
●實い物の仕方	B
●料理リスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
てき しょうかい	
●敵キャラの紹介・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	····••
ゆうしゃ しょうかい	-

もくじ

舞ちゃんの大好きな帯の「ぶんちゃん」 が天魔界の主、天魔にさらわれた! 舞ちゃんは楽園界の王「クッキング」の方 を借りて、楽園界の民から情報を集めつ つ、天魔の手からぶんちゃんを取り戻す

きらり 今日も舞ちゃんはおいしいクッキングをしようとキッチンで 「クッキング」や「オジャ魔」や「ヤジャ魔」といっしょです。

舞「そうだ、ぶんちゃんはビーマンガ嫌いだからおいしい

ところが家中何処を探しても、ぶんちゃんがいません。

舞「おかしいわねー ヒロシ著と外で遊んでいるのかしら」 その時キッチンからヤジャ魔の声

ヤジャ「まいちゃーん 大変ジャリー」

が表が、 嫌いさきまり、 ささまり、 など、 など、 など、 など、 など、 など、 など、 ないで、 、

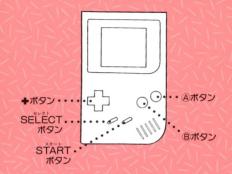
クッキング「そうか、天魔界への道はきびしいぞ、

業園界の8つの大陸の舅者だちが天魔界へのカギを持っているはずじゃが、みんな天魔の手先どもにつかまっている。彼らを助け出し、天魔界へのカギを手にいれなくてはならない」

舞「わかったわ じゃあさっそく・・・」

クッキング「まてまて舞ちゃん わしは参加できないが、これ、オ ジャ魔、ヤジャ魔、一緒にいってあげなさい!」 舞「あいまいみーまー」」

# 操作方法



# 基本的なボタン操作

④ボタン:コマンドウィンドを出します。

メッセージの送りや、コマンドの決定に使います。

®ボタン:コマンドの取り消しに使います。

◆ボタン:カーソルの移動や、まいちゃんの移動に使います。

セレクトボタン:使用しません。 スタートボタン:使用しません。

戦闘適節では◆ボタンでクイズの署を選択しAボタンで決定します。

# ゲームを始める前に

### カートリッジのセット

ゲームボーイにカートリッジを詳しくセットしてください。 電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示に続いて、 タイトルで前が関れます。

### ・ゲームスタート

新しくゲームをする時は「は じめから」を令ボタンで選び ます。

前からの続きをするときは、「つづきから」を選びます。









# ゲームの遊び方

戦闘は全てクイズです。マップ上を移動していると突然、ザコ敵が出現します。ザコ敵はクイズを制度します。クイズ正解までの制限時間が、カウントダウンされます。制限時間内に正解すれば巨XPがもらえます。時には、各大解セのカます。出題傾向は、各大解セのカッや、関連が中心となり、などにも及びます。





このようにザコ敵をたおしつつ、町などで情報収集しながら答え姓のポスとの対決に望みます。ポスとの戦闘は三問勝負のクイズです。

正解し、料理ができるとボスは料理を食べ、そのおいしさに 脱幅し放心し、 勤者を解放し、その大陸には平和が訪れます。

# コマンドの説明

# しらべる

もちもの りょうり キッチン

1/3/1

▶まいちゃん

ぶつかるとむきあっている人(物)と話します。

## マップモード

「しらべる」

前を調べます。

「もちもの」

現在持っている食材を表示します。

# 「レシピ」

レベルに応じて作れる料理が増えて行き、その料理のレシビが表示されます。

「りょうり」 レベルアップ時に修得してゆきます。

レベルルッツ・時に修得してゆきます。 修得した料理を作ります。値しそれぞれのりょうりにはCP(クッキングポイント)が必要です。りょうりにはHPを回復するもの、大陸へ戻れるものがマップ上では使えます。

(通常のRPGの魔法に相当します)

# 「キッチン」

クッキングがパスワードを教えてくれます。 「まいちゃん」

現在のステータスを表示します。

# 戦闘コマンド

コマンド

ಶಲ್≎ಾರ ►೨೨±೨೨ ೧೮ವ ಶಲ್ಲಿನ ೧೯೨೧

クイズの答の選択支と共にコマンドが表示されます。

ヤジャ院」
クイズの答を選択します。ただし、すごくいいか

げんです。当然誤答率も高いです。

フィズには制限時間がありますが、その制限時間

をタイムストップさせてくれます。ただしHPを くわれます。

\1J1 (d. 9 o

「クッキング」 クッキングが助言してくれます。 ただし正解して も得られる経験値が1/4になってしまいます。

「りょうり」
レベルに応じて舞ちゃんが作る料理には戦闘に使

える物もあります。

敵の好物の料理を作れば、敵は自ら答を教えてくれます。嫌いな料理であれば、敵は逃げていきま

す。(ただし経験値は得られません)

「にける」
クイズに答えずに逃げます。

# ステータス

### LEVEL: レベル

現在の舞ちゃんのしべルです。

### EXP: けいけんち

クイズに正解すると ふえていきます一定 値に達するとレベル アップします。 レベル 6 けいけんち 180-120 ヒットポイント 200-200 クッキングポイント 250-250 うみ 20

### HP: ヒットポイント

クイズに誤答したり、遂げるのに失敗したり、わな にはまったりすると議死の状態でクッキングによっ てキッチンに連れ戻されます。

### CP:クッキングボイント

舞ちゃんの料理の腕前です。レベルアップに伴い舞ちゃんの料理の腕前です。レベルアップに伴い舞ちゃんは料理(レバートリー)を増やして行きますが、料理にはそれぞれ作るのに必要なCPが設定されていて、料理を作るたびにCPを消費していきます。

うん

レベルアップと同時にふえていきます。ヤジャ魔の 正解率にかかわります。

☆HP、CPはレベルアップ時にはMAX値まで回復します。

# フィールドコマンドウィンド

### もちもの



「もちもの」にカーソルを合わせて、Aボタンを押すともちものが、表示されます。もちものは最大20個までもてます。

もちものの所で、Aボタンを押すと、「もちもの」の横で「すてる」 かどうか聞いてきます。

はい、いいえは左右キーでカーソルガ移動し、Aボタンで決定します。

この「もちもの」捨てるウィンドウは、バトル茂び、しらべるで「もちもの」が一杯の詩自動的に起動されます。 Bボタンでキャンセルされたときは、(何も捨てなかった) その詩得られる、もちものは散得出来ません。



### レシピ





レシピ をみる ►はい いいえ ホットケーギミックス バター たまご

「レシヒ」にカーソルを合わせて、Aボタンを押すと次のレシビ が、表示されます。

レシビの所で、Aボタンを押すと、「レシビ」の横で「みる」かどうか聞いてきます。

はい、いいえは左右キーでカーソルガ移動し、Aボタンで決定します。

はい、だった時は、そのレシビをメッセージウィンドウに表示します。レシビには、その料理を作るのに必要な、食材、関係料、 関連方法が書かれています。

### りょうり



。 りょうり をつくる ▶はい いいえ。 よーし おにきりをつくるわよ

「りょうり」にカーソルを含わせて、Aボタンを押すと炎のりょうりが表示されます。りょうりはレシビ分あります。 りょうりの所で、Aボタンを押すと、「りょうり」の横で「つくる」 かどうか聞いてきます。

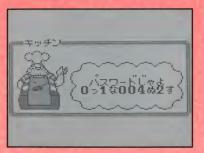
かどうか聞いてきます。 はい、いいえは左右キーでカーソルが移動し、Aボタンで決定します。

なり。 はい、だった情は、そのりょうりを作って食べます。 りょうりのウィンドウはバトルモード時のりょうりでも確います。



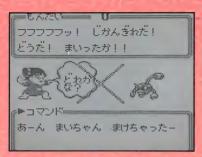
# セーブの仕方

「キッチン」にカーソルを合わせて、 (A)ポタンを押すと、クッキングが パスワードを教えてくれます。





# 戦闘の仕方



バトルは全てクイズです。2から4者択一のクイズで勝敗を決め、1間勝島です。

時間がカウントダウンされ、Oになるまでに答えなければなりません。

正解すると、献についているEXPを獲得できます。 レベルア ップ経験値を越えたら、まいちゃんはレベルアップします。 コマンドにカーソルを合わせると、バトル中のコマンドが現れます。

# 買い物め仕方

どのお店も売っているものは6品です。 質いたい物の上でAボタンを押して買います。

「ぶたこまですね40HPになりますが、よろしいですか?」 はい、いいえにカーソルを合わせ

て、はいで買います。
「着り難うございました」

いいえの時は、品物にカーソルが戻ります。

かいものをやめる にカーソルを含わせてAボタンまたは、 品物 の所でBボタンでお覧から出られます。

#UE 08:0		
⊳たまご	1,50	
しお	こしょう	
おたくりこ	なまクリーム	
	▶はい いいむ	
15ヒットボイントになりますが		
よろしいですか	?	



# りょうり 料理リスト

料理名: おにぎり 劲 要: HP+20

料理名:ホットケーキ 効 里: HP+40

料理名:サラダ 効 : CP + 10







料理名:サンドイッチ 果: CP+30



料理名: みそしる

145 9 BU

料理名:ミックスジュース 里:HP+5







料理名: たまごやき 菓: HP+30



料理名:ハムサンド 里:扉が開く







がり かい 料理名: おやこどん うん+20





料理名:たこやき



\*1 それぞれの島のスタート地点へ戻ります。

# 敵キャラの紹介



ハンマービー (みそしるきらい)



キューリ夫人 (にんじんをおとす)



ビーマン&タマネギ ブラザース (スパゲティが好き)



サタンクロース (経験値が多くもらえる)



ペッパー英士 (タマゴやきがきらい)



マカニョロ (スパゲティが好き)



12<12<



ミートランドのポス さいしょく



ベジタブルランドのボ ひでり

# 勇者の紹介



ぶんちゃん



アルデンテ



ファイヤー

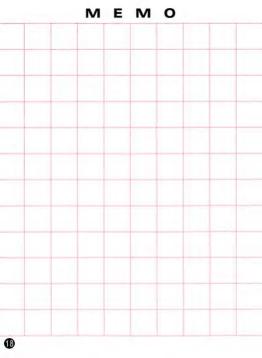


ポンチ









# M E M O

# M E M O

# M E M O

# 使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし 2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密像器ですので、極端な温度条件下での使用や保管 管および強いショックを避けてください。また絶対 に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。 また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源 端子からDCブラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふか ないでください。

